

## ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ТРАЕКТОРИИ

### Перечень вопросов для проведения ЗАЧЕТА.

1. Дать определение профессии.
2. Особенности построения карьеры.
3. Как формируется банк вакансий.
4. Алгоритм собеседования при приеме на работу.
5. Испытательный период - это
6. Самоопределение - это
7. Обозначение идеи, целей, задач, контрольных точек и заключительного этапа карьерной стратегии.
8. Как работодатели оценивают современных выпускников.
9. Трудовой договор - это
10. Рабочие дни и дни отдыха.
11. Моя профессиональная траектория.
12. Поиск работы. Основные документы для трудоустройства.
13. Правила поведения на собеседовании. Подготовка к интервью.
14. Юридические аспекты при приеме на работу.
15. Формирование деловых качеств личности.
16. Неформальное интервью - это
17. Типовое интервью - это
18. По каким критериям, признакам Вы определяете, что добились успеха? Приведите конкретные примеры вашего успеха в профессиональной деятельности.
19. Какими тремя прилагательными вы можете себя охарактеризовать?
20. Если вы столкнетесь на работе с серьезными трудностями, какими они, на ваш взгляд, будут?
21. Расскажите о трех ситуациях в вашей профессиональной деятельности, в которых вы добились успеха. Почему?
22. Опишите руководителей, с которыми вам доводилось работать.
23. Что вам должна предоставить организация, для того чтобы получить от вас полную отдачу в работе?
24. Почему вы выбрали именно эту профессию?
25. Как вы думаете, в чем заключаются важнейшие качества, которые требует эта работа от сотрудника?
26. Почему вы хотите работать именно в нашей компании?
27. Что вы можете предложить нашей компании? Зачем нам нанимать вас на работу?
28. Как вы реагируете на работу в ситуациях, когда на вас оказывается давление? Приведите примеры работы под давлением из своей практики.
29. Какой зарплаты вы заслуживаете? Почему?

30. Какие новые цели вы поставили для себя в последнее время? Почему?
31. Что вас привлекает в этой должности?
32. Опишите себя как личность и назовите три своих положительных и три отрицательных качества.

## **ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ**

Перечень вопросов к экзамену.

### *Учебники*

1. А.Г. Жексенаев Основы работы в растровом редакторе GIMP (ПО для обработки и редактирования растровой графики): Учебное пособие. – Москва: 2008.
2. Автор: James Chronister, Перевод: Юлия Корбут, Юрий Азовцев. Blender Basics: Учебное пособие, 3-е издание.

### *GIMP (1 теоретический вопрос)*

1. Сравнение растровой и векторной графики (сферы применения, принципы создания изображения, масштабирование изображений).
2. Достоинства и недостатки растровой и векторной графики. Форматы изображений. Графические редакторы.
3. Цветовое разрешение и цветовые модели (RGB, CMYK, HSB).
4. Возможности GIMP (Форматы файлов, Инструменты).
5. Основные принципы GIMP (Терминология).
6. Основные приемы использования GIMP (элементы окон: панель инструментов, окно изображения).
7. Диалоги и панели в GIMP.
8. Загрузка изображений в GIMP (типы изображений, создание новых файлов, открытие файлов).
9. Навигация по изображению. Изменение размеров холста и изображения.
10. Инструменты преобразования и кадрирование изображений.
11. Инструмент Заливка. Фильтры.
12. Инструменты рисования. Инструменты Штамп, Штамп с перспективой.
13. Инструмент Выделение переднего плана. Выделение объекта: Умные ножницы, Контуры, Выделение произвольных областей.
14. Быстрая маска, преобразование цвета. Инструмент Градиент.
15. Анимация в GIMP.

### *Blender (2 теоретический вопрос)*

1. Основные понятия рендера и анимации.
2. Интерфейс Blender.

3. Работа с окнами видов.
4. Создание и редактирование объектов.
5. Материалы и текстуры.
6. Настройки окружения.
7. Лампы и камеры.
8. Настройки окна рендера.
9. Трассировка лучей (зеркальное отображение, прозрачность, тень).
10. Основы анимации.
11. Добавление 3D текста.
12. Основы NURBS и мета-поверхностей.
13. Модификаторы.
14. Система частиц и их взаимодействие.
15. Связывание объектов методом родитель-потомок.
16. Работа с ограничителями.
17. Арматура (кости и скелет).
18. Ключи относительного положения вершин.
19. Физика объектов
20. Работа с нодами.
21. Создание пружин, винтов, шестеренок.